

Kontaktmatten zum System WJump 1.2

Kontaktmatten- Messsystem zur Messung der Bodenkontaktdauer und Flugdauer/Sprunghöhe bei standardisierten Vertikal- und Horizontalsprüngen

Version 1.2

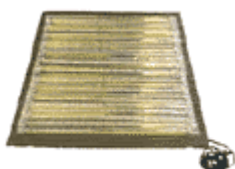
Betriebssystem Windows XP / Vista™

1 Hinweise zum Einsatz der Kontakt-/Schaltermatten

- Schaltermatten sind Verschleiß ausgesetzt. Sie unterliegen aber je nach Einsatzbedingungen und Häufigkeit des Einsatzes unterschiedlich hohem Verschleiß. Sie können die Haltbarkeit der Matten entscheidend verlängern, wenn Sie ein paar einfache Regeln beachten. Bitte decken Sie Ihre Schaltermatte durch eine geeignete Abdeckung während der Messungen ab. Bitte benutzen Sie niemals Spikes. Nutzen Sie die Matte nur in trockenen, sauberen, sandfreien Räumen. Der Untergrund soll eben und glatt sein. Vermeiden Sie Beschädigungen der Folie. Falls die Folie doch eingerissen oder geschädigt ist, verschließen Sie bitte umgehend die Beschädigung durch ein Klebeband, um Eindringen von Fremdkörpern zwischen die Kontaktstege zu verhindern.
- Sie können die Matte locker aufgerollt lagern, aber bitte ohne Knicke. Lagern Sie die Matte trocken und kühl, liegend und nicht vertikal. Achten Sie bitte darauf, dass sich die Kontaktstege in der Matte durch Knicke oder zu enges Aufrollen nicht um 180° verdrehen. Dies führt zum Kurzschluss der Matte. Daraus entsteht kein Schaden an der Elektronik, die Matte verliert nur ihre Funktion. Mit etwas Geschick ist es möglich, den betroffenen Steg in seine ursprüngliche Position zurück zu drehen.

2 Kontakt-/Schaltermatten zum System WJump 1.2

Kontaktmatten/Schaltermatten



- Messung von Kontakt- und Flugdauer bei Sprüngen
- Squat-, Counter-Movement- und Drop Jumps
- Horizontalsprünge
- Auch als Meterware in beliebiger Länge lieferbar
- robuste Qualität, abdeckbar mit Gummi-, Tartan- oder Filzbelag
- einfache Handhabung
- aufrollbar
- Messbereich ca. 0.75m breit
- Standardlängen: 1.2m, 2.5m, 5.0m
- Gewicht: 2kg (1.2m)
- ca. 1mm Schaltweg
- Anschlusskabel ca. 3m

Version 1.2: Stand 04.2007